**1.JavaScript 变量**

与代数一样，JavaScript 变量可用于存放值（比如 x=5）和表达式（比如 z=x+y）。

变量可以使用短名称（比如 x 和 y），也可以使用描述性更好的名称（比如 age, sum, totalvolume）。

* 变量必须以字母开头
* 变量也能以 $ 和 \_ 符号开头（不过我们不推荐这么做）
* 变量名称对大小写敏感（y 和 Y 是不同的变量）

|  |  |
| --- | --- |
| **lamp** | JavaScript 语句和 JavaScript 变量都对大小写敏感。 |

**2.声明（创建） JavaScript 变量**

在 JavaScript 中创建变量通常称为"声明"变量。

我们使用 var 关键词来声明变量：

var carname;

变量声明之后，该变量是空的（它没有值）。

如需向变量赋值，请使用等号：

carname="Volvo";

不过，您也可以在声明变量时对其赋值：

var carname="Volvo";

在下面的例子中，我们创建了名为 carname 的变量，并向其赋值 "Volvo"，然后把它放入 id="demo" 的 HTML 段落中：

**实例**

<p id="demo"></p>  
var carname="Volvo";  
document.getElementById("demo").innerHTML=carname;

## 3．一条语句，多个变量

您可以在一条语句中声明很多变量。该语句以 var 开头，并使用逗号分隔变量即可：

var lastname="Doe", age=30, job="carpenter";

声明也可横跨多行：

var lastname="Doe",  
age=30,  
job="carpenter";

**Value = undefined**

在计算机程序中，经常会声明无值的变量。未使用值来声明的变量，其值实际上是 undefined。

在执行过以下语句后，变量 carname 的值将是 undefined：

var carname;

**重新声明 JavaScript 变量**

如果重新声明 JavaScript 变量，该变量的值不会丢失：

在以下两条语句执行后，变量 carname 的值依然是 "Volvo"：

var carname="Volvo";   
var carname;